

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение	5
Глава 1. Стеки	6
1.1. Основные понятия	6
1.2. Способы реализации.	7
1.3. Задачи для самостоятельного решения	11
Глава 2. Очереди	12
2.1. Основные понятия	12
2.2. Способы реализации.	13
2.3. Задачи для самостоятельного решения	18
Глава 3. Программирование на языке Паскаль с помощью модулей	19
Глава 4. Деревья	23
4.1. Основные понятия и определения	23
4.2. Способы представления деревьев	27
4.3. Способы обхода деревьев	30
4.4. Рекурсивные алгоритмы работы с деревьями	32
4.4.1. Построение (32). 4.4.2. Поиск по дереву (35). 4.4.3. Удаление вершины из дерева (38). 4.4.4. Обработка значений в вершинах деревьев (41). 4.4.5. Работа с деревьями-формулами (42). 4.4.6. Построение дерева-формулы, соответствующего выражению (43). 4.4.7. Вывод дерева-формулы, соответствующего выражению (47). 4.4.8. Вычисление значения выражения по дереву-формуле (48).	
4.5. Нерекурсивные алгоритмы работы с деревьями.	49
4.6. Программа работы с деревьями	52
4.7. Задачи для самостоятельного решения	54
Глава 5. Операционные системы	57
5.1. Классификация ОС	58
5.2. Управление процессами.	62
5.3. Потoki	64
5.4. Синхронизация процессов и потоков	64
5.5. Тупики.	66

5.6. Управление памятью	66
5.7. Иерархия запоминающих устройств и кэширование данных	71
5.8. Файловая система	72
Глава 6. Сети	75
6.1. Классификация сетей	75
6.2. Коммуникационное оборудование	76
6.3. Модель межсетевое взаимодействия ISO/OSI	77
6.4. Стек протоколов TCP/IP	79
6.5. Протокол IP	80
6.6. Некоторые распространенные технологии	85